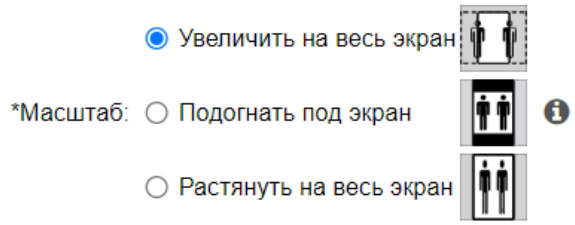
Карта дисплеев
Калибровка видеостены
Зоны
Функции группы источников
Настройки сервера
Учетные записи пользователей
Контроль работы
Журнал активности
Захват экрана
Настройки
Поддержка
Источники контента
Об источниках контента
Интерактивные источники
Интерактивный просмотр
Прямые источники
Составные источники
Управление и контроль видеост…
Устранение неполадок
Сервер и общие способы устра…
Устранение неполадок видеост…
Устранение неполадок веб-брау…
Устранение неполадок Медиапр…
Устранение неполадок рабочег…
Практические рекомендации
Основные рекомендации
Руководство по ресурсам оборудо…
Требования к проектированию сети
Настройка клиента
Настройка Mosaic media
Настройка сервера в качестве сет…
Создание VNC-серверов

Введение

Прямые источники — это видеопотоки, которые передают контент непосредственно в систему. Система декодирует, масштабирует, преобразует и перекодирует содержимое и распространяет его на дисплеи или стену.

Прямые источники также включают параметры масштабирования. Это позволяет масштабировать, обрезать или растягивать содержимое в соответствии с вашим холстом, если соотношение сторон содержимого не идеально соответствует вашим дисплеям или зонам. Это отличает их от [интерактивных источников], которые автоматически масштабируются по размеру.



Медиапроигрыватель

Источник позволяет пользователям загружать изображения и видеоконтент непосредственно на сервер и создавать списки воспроизведения.

Проигрыватель — лучший источник для передачи качественного изображения и видеоконтента на дисплеи как с точки зрения эффективности, так и с точки зрения качества. Он может декодировать и воспроизводить контент со скоростью до 8K 60 кадров в секунду с минимальным сжатием или без него, мгновенно переключать списки воспроизведения и не требует внешнего ввода для запуска.

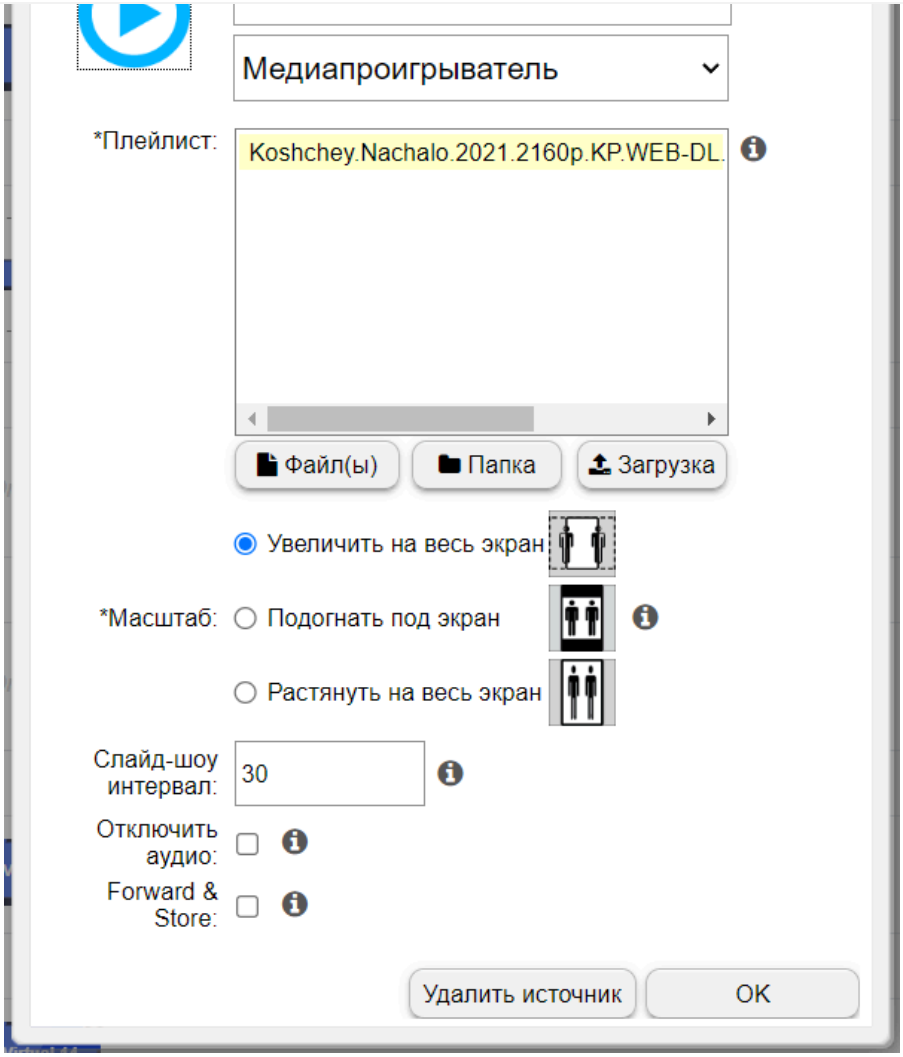
Совместимость

Проигрыватель в локальной обстановке совместим со следующими форматами:

Аудиокодеки	**. Mp3, . FLAC, .ogg**
Видеокодеки	H.263, H.264, H.265, MPEG, TI XviD, VP8, VP9
Видеоконтейнеры	..AVI. .ASF. MKV, .MPG, .MP4,
Форматы изображений	.gif, .pbm, .pgm, .png, .ppm, .qif .jpeg, .qtif, .webp

Действия по созданию источника Медиапроигрыватель

Карта дисплеев
Калибровка видеостены
Зоны
Функции группы источников
Настройки сервера
Учетные записи пользователей
Контроль работы
Журнал активности
Захват экрана
Настройки
Поддержка
Источники контента
Об источниках контента
Интерактивные источники
Интерактивный просмотр
Прямые источники
Составные источники
Управление и контроль видеост…
Устранение неполадок
Сервер и общие способы устра…
Устранение неполадок видеост…
Устранение неполадок веб-брау…
Устранение неполадок Медиапр…
Устранение неполадок рабочег…
Практические рекомендации
Основные рекомендации
Руководство по ресурсам оборудо…
Требования к проектированию сети
Настройка клиента
Настройка Mosaic media
Настройка сервера в качестве сет…
Создание VNC-серверов



Создание источника пПроигрыватель Signage

- Нажмите на опцию *«Новый источник»*. В раскрывающемся меню выберите опцию *«Проигрыватель Signage»* и введите имя
- Нажмите на опцию *«Добавить файлы»*, чтобы добавить контент, уже хранящийся на сервере.
- Нажмите на опцию *«Добавить»* каталог, чтобы добавить каталог контента, уже хранящегося на сервере (полезно для больших списков воспроизведения).
- Нажмите на опцию *«Загрузить»*, чтобы загрузить новый контент со своего компьютера.
- Нажмите на опцию *«Добавить* файлы», чтобы добавить эти файлы в список воспроизведения после завершения загрузки
- Используйте клавиши со стрелками слева от списка содержимого, чтобы расположить файлы в нужном порядке воспроизведения.
- Выберите параметр *«Масштаб»*.
- Введите значение (в секундах) для *параметра «Интервал слайд-шоу»* для статических изображений. Видео будет воспроизводиться непрерывно
- Включите *аудио*, если требуется, по умолчанию оно отключено.

Карта дисплеев
Калибровка видеостены
Зоны
Функции группы источников
Настройки сервера
Учетные записи пользователей
Контроль работы
Журнал активности
Захват экрана
Настройки
Поддержка
Источники контента
Об источниках контента
Интерактивные источники
Интерактивный просмотр
Прямые источники
Составные источники
Управление и контроль видеост…
Устранение неполадок
Сервер и общие способы устра…
Устранение неполадок видеост…
Устранение неполадок веб-брау…
Устранение неполадок Медиапр…
Устранение неполадок рабочег…
Практические рекомендации
Основные рекомендации
Руководство по ресурсам оборудо…
Требования к проектированию сети
Настройка клиента
Настройка Mosaic media
Настройка сервера в качестве сет…
Создание VNC-серверов

Переслать и сохранить

При включенной опции *«Переслать и сохранить»* контент декодируется, обрезается, перекодируется для каждого отдельного дисплея, а затем загружается во внутреннюю память этого дисплея, где он затем воспроизводится локально, поддерживая синхронизацию с синхронизацией с сервером.

Это позволяет воспроизводить видеоконтент с самих локальных устройств, очень похоже на Проигрыватель Signage в облаке и значительно снижает пропускную способность сети, необходимую для воспроизведения контента.

- Запуск нового источника типа *Пересылка и хранение* может привести к некоторой начальной буферизации и медленному воспроизведению, поскольку графический процессор работает с файлом в первый раз. Однако воспроизведение должно проходить без проблем после первого цикла.

Совместимость с пересылкой и хранением

Изображение и видеоконтент, отправляемый непосредственно на дисплей(дисплей, не входящий в зону видеостены), должны быть совместимы со следующими форматами:

Видеокодеки	**H.263, H.264, H.265, MPEG, VI**
Видеоконтейнеры	MKV, MPG, MP4, WebM
Форматы изображений	APNG, AVIF, GIF, JPEG, PNG,

Если _Пересылка и хранение используется с зоной видеостены, то все форматы файлов также поддерживаются, так как они перекодируются сервером.